



# PUERTA A LAS ESTRELLA

<b>EDADES:</b>	+ 6 años	<b>DURACIÓN:</b>	+ 1 hora
<b>OBJETIVO:</b>	aprender valores a través del juego		
<b>PARTICIPANTES:</b>	todo el grupo		
<b>MATERIALES:</b>	rotuladores, linternas (opcionales), cartón, bolsas de basuras grandes, música de la película Stargate, luces LED de colores, reproductor de música.		
<b>¿CÓMO EMPEZAMOS?</b>	Construiremos la puerta de las estrellas simulando la de la película o serie. Con cartón, crearemos una puerta en forma de círculo por la que puedan pasar los niños. Añadiremos las bolsas de basura para cerrar el círculo. Decoraremos la puerta a nuestro gusto. Los monitores de deben caracterizar como científicos y soldados.		

**DESARROLLO:** Introducimos la actividad explicando que nos encontramos en un planeta en el que siempre es de noche y que para volver a la Tierra, necesitan parar por la Puerta de las estrellas, que solo se activará si tienen símbolos necesarios. Para conseguirlo deben recorrer el planeta buscando a los soldados y científicos perdidos en la oscuridad y cuando encuentre a estos le pintarán un símbolo. Algunos de estos soldados serán intrusos e intentarán tachar los símbolos ya conseguidos, por lo que tendrán que volver al monitor que previamente se lo dibujo. Se jugará en grupo. El número de símbolos se les comunicará al comenzar el juego (tantos como monitores seamos).

En resumen: los participantes tienen que conseguir los símbolos necesarios para atravesar la Puerta de las Estrellas y estos se consiguen encontrando a los monitores. Para poder interactuar con los monitores, deben tocarlos. Cuando estén a punto de conseguir el último símbolo, los acompañaremos a la Puerta y tras esto daremos por finalizada su participación. El juego finalizará cuando todos han atravesado el portal.

**VARIANTES:** Se puede escoger la opción de que los monitores vayan alternando su papel de dibujar símbolos y de tacharlos, confundiendo a los participantes.

**ETIQUETAS:** velada, trabajo en equipo.