



GYMKHANA DE GLOBOS

EDADES:	+ 8 años	DURACIÓN:	+ 1 hora
OBJETIVO:	cooperar en en desarrollo de una actividad lúdica		
PARTICIPANTES:	todo el grupo dividido en equipos.		
MATERIALES:	globos, espuma de afeitar, pañoletas, maquinillas de afeitar, polvorones o mantecados		
¿CÓMO EMPEZAMOS?	Sentamos a los niños y les explicamos las normas.		

DESARROLLO: Todos tienen que pasar por las distintas pruebas y procurar disfrutar los máximos posible. Las pruebas que tendrán que superar son las siguientes:

Sopla que te sopla: Marcamos un recorrido con Salida y Meta. Cada miembro del equipo coge un globo, lo infla y, desde la línea de salida, deberá llevarlo hasta la meta a base de soplos. Si el globo se cae, deberá volver a empezar. Todos deben llegar hasta la meta.

El barbero: Vendamos los ojos a los miembros del equipo y han de afeitar con una maquinilla un globo que tendrá espuma de afeitar.

El soplón: Cada miembro del equipo deberá inflar un globo hasta hacerlo estallar. Si alguien tiene miedo, puede delegar en un compañero.

El reventón: Se colocan por parejas y se les da un globo que deberán inflar. Se colocarán los globos debajo de la camiseta y chocando deben explotar los globos.

Llego Navidad: Damos a cada miembro un polvorón, que se meterán en la boca que masticarán sin tragar y un globo. Tendrán que intentar inflar el globo con la boca llena.

Pelea de carneros: Todos los jugadores se meten bajo la camiseta un globo muy inflado. Se lanzarán unos contra otros hasta conseguir reventar todos los globos.

El globo loco: Entregamos un par de globos al equipo y, tras inflarlos, han de soltarlos hacia arriba para que pierdan aire y vuelen hacia arriba. El reto consiste en atrapar el globo antes de que caiga al suelo.

Carrera de relevos: Dividimos al grupo en dos y los separamos una distancia de unos 20/25 metros. Damos a uno de ellos un globo para que lo hinche, se lo coloque entre las rodillas y, sin que se le caiga, vaya saltando hasta el siguiente compañero. Le dará el relevo al siguiente. Todos deben completar el recorrido. Si se cae el globo, tienen que volver a empezar.

VARIANTES: Se pueden añadir tantas pruebas como queramos.

ETIQUETAS: gymkhana, trabajo en equipo.