



ESCONDITE AL PASO

EDADES:	+ 7 años	DURACIÓN:	+ 40 minutos
OBJETIVO:	Familiarizarse con la noche, fomentar la cohesión de grupo.		
PARTICIPANTES:	no existe grupo mínimo.		
MATERIALES:	linternas		
¿CÓMO EMPEZAMOS?	una persona inicia el juego narrando un cuento		

DESARROLLO: mientras narran el cuento, el resto del grupo irá caminando detrás. El juego consiste en tratar de esconderse al tiempo que el narrador empieza una cuenta atrás del diez al cero.

"Érase una vez un pastor que tenía diez ovejas, (diez, nueve, ocho, siete...cero), pero un lobo se comió una de ellas y le quedaron (nueve, ocho...cero)... Hasta sólo quedarse con una (uno, cero)".

En los intervalos en que se empieza la cuenta atrás, todo el grupo tiene que tratar de esconderse, al llegar al último número, nadie se puede mover y el narrador empieza a identificarse a todas las personas que pueda, no moviéndose en un radio de más de un metro.

Como los intervalos son cada vez más cortos se pueden intercambiar las ropas con el fin de despistar al narrador y que se haga más difícil la identificación.

Las personas identificadas pueden abandonar el juego, o pasar a ayudar al narrador a descubrir a los que van quedando.

ETIQUETAS: velada, creatividad