



EL OLIMPO DE LOS DIOSES

EDADES:	+ 8 años	DURACIÓN:	+ 90 minutos
OBJETIVO:	trabajar en equipo para resolver problemas.		
PARTICIPANTES:	todo el grupo dividido en equipos.		
MATERIALES:	servilletas de papel, madejas de lana, pañoletas, arroz, vasos de plástico, agua, plantillas juego.		
¿CÓMO EMPEZAMOS?	Todos los monitores se caracterizan como un dios de la mitología greco-romana y preparamos la prueba correspondiente. Se entrega a los niños una plantilla con los dioses que van a ser representados.		

DESARROLLO: Sentamos a los participantes frente a nosotros, sentados y le contamos la siguiente historia: “En el Olimpo de los Dioses hay una plaza libre a la que cualquier mortal puede optar. Para llegar a ser un dios, hay que superar una serie de pruebas y demostrar que de verdad mereces ese puesto. Enfrentate uno por uno a los dioses del Olimpo y consigue tu ascenso a la eternidad. Cada equipo tiene que conseguir que todos los dioses le firmen la plantilla que se les ha entregado. Tienen que superar todas las pruebas y el juego no termina hasta que todos hayan pasado por las diferentes pruebas.

Pruebas:

Atenea (diosa de la inteligencia y de la guerra): deben resolver un enigma.

Afrodita (protectora de los amantes): se pasarán una servilleta todo el grupo aspirando por la nariz o por la boca.

Hera (mujer de Zeus): el grupo deberá presentarse como máximo en 4 minutos ante la monitora con toda la ropa dada la vuelta. Pueden cambiarse donde quieran.

Apolo (dios de la luz y la música): entre todos han de componer una canción sobre el campamento y cantarla en voz alta durante 1 minuto.

Hades (dios del infierno): contar cuántos granos de arroz hay en un recipiente.

Neptuno (dios de las aguas): entregamos a cada niño un vaso de plástico que cogerán con la boca y llenamos uno. Puestos en círculo, habrán de pasarse el agua de unos a otros, sin usar las manos y sin soltar el vaso de la boca.

Mercurio (dios mensajero y de la velocidad): se agarran de la mano todos los del grupo y se enrollan en espiral. Formado el rollo, deberán recorrer una distancia previamente señalada.

Zeus (dios de los dioses): damos a los participantes una madeja de lana totalmente desechas y liadas. Deberán ordenarla.

Diana (diosa de la caza): deberán encontrar diferentes objetos.

Baco (dios de la fiesta y de la danza): todo el grupo se cambia el calzado del pie derecho al izquierdo y viceversa y han de bailar una danza.

VARIANTES: Se pueden añadir tantas pruebas como queramos.

ETIQUETAS: gran juego, trabajo en equipo.