



EL MANICOMIO

EDADES:	+ 6 años	DURACIÓN:	+ 90 minutos
OBJETIVO:	trabajar en equipo para conseguir objetivos.		
PARTICIPANTES:	grupo dividido en equipos de 5 a 10 personas.		
MATERIALES:	folios, bolígrafos, disfraces extravagantes y llamativos.		
¿CÓMO EMPEZAMOS?	los monitores se disfrazan conforme al personaje elegido. A continuación, nos repartimos por las zonas de juego, separados uno de otros. Se puede jugar tanto en interior como en exterior. Se introduce el juego con una historia: un grupo de enfermos se han escapado y andan sueltos sin control. Dicen que quieren curarse y ser libres. Conviene seguirle la corriente si os encontráis con ellos. Vuestra función es buscarlos, identificarlos y aplicar un tratamiento para conseguir su curación. Crearemos una ficha de juego con los pacientes presentes y remedios para curarlos.		

DESARROLLO: Los equipos deberán ir a buscar a los pacientes, que están repartidos por toda la instalación. Cuando se encuentren con uno deben observarlo para diagnosticar su enfermedad y saber que paciente es de los que figura en la lista. Una vez que crean saber quien es, deben aplicarle su tratamiento. Si aplican correctamente el tratamiento, el paciente recuperará la cordura y firmará el listado de su alta. El objetivo es encontrar a todos los pacientes.

ETIQUETAS: gran juego, trabajo en equipo

LISTADO DE PACIENTES

TIPO DE LOCO	SÍNTOMAS	TRATAMIENTO	ALTA
AMOROSO	-Necesita ser besado, acariciado... que le hagan mimos. Sentirse querido. -Se acerca mucho a las personas. Falta de afecto.	-Darle besos, abrazos y mimos. -Decirle que le quieres mucho.	
GRUÑÓN	-Tiene muy mal genio. -Habla solo y no se le entiende casi nunca. -Es agresivo.	-Hacer con él ejercicios de relajación y respiración hasta que se tranquilice.	
DORMILÓN	-Está todo el día durmiendo. -Es sonámbulo. -Habla en sueños.	-Cantarle una nana hasta que se duerma.	
DEPORTISTA	-No puede parar de hacer algún tipo de deporte.	-Acompañarle a hacer deporte.	
FIESTERO	-Está siempre de fiesta, no para de bailar y cantar. -Habla muy alto, gritando.	-Que bailen y canten con él.	
HIPPIE	-Le gusta la Naturaleza, la paz y ama a todo el mundo. -Habla muy suave, susurrando y con calma.	-Cantar con él una canción de paz, formando un círculo todos juntos, agarrados de la mano.	
CANTAUTOR	-Le cuesta componer canciones y se enfada.	-Ayudarle a componer entre todos una canción.	
GUIRI	-Está quemado por el sol. -Habla raro, cambia de idioma con frecuencia. -Está desorientado.	-Necesita que le den protección solar. -Hay que cantarle una canción en inglés.	
MARUJÓN	-Quiere ver todo limpio. -Es muy cotilla.	-Que le ayuden a limpiar. -Hacer una lista con 4 cotilleos del camp.	

LISTADO DE PACIENTES

TIPO DE LOCO	SÍNTOMAS	TRATAMIENTO	ALTA
HUIDIZO	<ul style="list-style-type: none"> -Se asusta con facilidad. -Es muy tímido. -Huye siempre de todo el mundo. -Le gusta la soledad. 	<ul style="list-style-type: none"> -Hay que hacer un círculo cerrado a su alrededor y que se quede en el centro. 	
FRIKI	<ul style="list-style-type: none"> -Cree que es un personaje famoso. -Es muy escandaloso. -Habla solo. 	<ul style="list-style-type: none"> -Escucharlo atentamente. -Aplaudir todo lo que diga. 	
BIPOLAR	<ul style="list-style-type: none"> -Cambia de personalidad constantemente. -Una personalidad tiene buen humor y la otra malo. 	<ul style="list-style-type: none"> -Cogerle entre todos y darle un masaje relajante. 	
INFANTIL	<ul style="list-style-type: none"> -Se piensa que es un bebé o un niño. -Canta canciones infantiles y juega a juegos de niños. 	<ul style="list-style-type: none"> -Jugar con él a lo que quiera. 	
ANCIANO	<ul style="list-style-type: none"> -Tiene muy mal humor. -No para de contar historias de su juventud. 	<ul style="list-style-type: none"> -Escucharle en silencio absoluto prestando mucha atención. 	
GENERAL	<ul style="list-style-type: none"> -Da órdenes sin parar. -Cree que es el general de la Brigada Acorazada N°7. 	<ul style="list-style-type: none"> -Obedecer sus órdenes. 	
VENTRILOCUO	<ul style="list-style-type: none"> -Habla con distintas voces, representando diferentes personajes. -Tiene un "tic" en la mano derecha. 	<ul style="list-style-type: none"> -Que uno del grupo haga de muñeco parlante. 	
MODELO	<ul style="list-style-type: none"> -Tiene obsesión por desfilarse en una pasarela. -Se preocupa por cómo combina su ropa. 	<ul style="list-style-type: none"> -Que le hagan un pasillo de pasarela y le aplaudan. 	